

*Cittadino*

【役職】町民-Cittadino-

基本プレイヤー。毎晩疑うことができる。  
人間表示。魔獣を絶滅させると勝利となる。

【属性】ソーレ-Sole-

その日の投票のみ、ソーレ属性の  
投票権を全員1増やす。

(C) 珠樹梨奈

*Cittadino*

【役職】町民-Cittadino-

基本プレイヤー。毎晩疑うことができる。  
人間表示。魔獣を絶滅させると勝利となる。

【属性】メーゼ-Mese-

その日の投票のみ、メーゼ属性の  
得票数を全員1減らす。

(C) 藤下。

*Cittadino*

【役職】町民-Cittadino-

基本プレイヤー。毎晩疑うことができる。  
人間表示。魔獣を絶滅させると勝利となる。

【属性】ソーレ-Sole-

その日の投票のみ、ソーレ属性の  
投票権を全員1増やす。

(C) 星月流菜

*Cittadino*

【役職】町民-Cittadino-

基本プレイヤー。毎晩疑うことができる。  
人間表示。魔獣を絶滅させると勝利となる。

【属性】メーゼ-Mese-

その日の投票のみ、メーゼ属性の  
得票数を全員1減らす。

(C) 珠樹梨奈

*Bestia magica*

【役職】魔獣-Bestia magica-

毎晩町民を襲撃して殺害することができる。魔獣表示。  
町民チームの数が魔獣の数と同数になった時点で、勝利  
となる。  
魔獣プレイヤー同士は、お互いに誰が魔獣なのかわかる。

【属性】メーゼ-Mese-

その日の投票のみ、メーゼ属性の  
得票数を全員1減らす。

(C) 藤下。

*Bestia magica*

【役職】魔獣-Bestia magica-

毎晩町民を襲撃して殺害することができる。魔獣表示。  
町民チームの数が魔獣の数と同数になった時点で、勝利  
となる。  
魔獣プレイヤー同士は、お互いに誰が魔獣なのかわかる。

【属性】ソーレ-Sole-

その日の投票のみ、ソーレ属性の  
投票権を全員1増やす。

(C) ゆうゆう

*Scorta*

【役職】護衛-Scorta-

特殊能力を持った町民。人間表示。  
毎晩、魔獣から守りたい町民を一人だけ守るこ  
とができる。

【属性】メーゼ-Mese-

その日の投票のみ、メーゼ属性の  
得票数を全員1減らす。

(C) 珠樹梨奈

*Profeta*

【役職】預言者-Profeta-

特殊能力を持った町民。人間表示。  
毎晩、疑わしき人の正体を一人だけ確認できる。

【属性】ソーレ-Sole-

その日の投票のみ、ソーレ属性の  
投票権を全員1増やす。

(C) 仲月結月

*Becchino*

【役職】葬儀屋-Becchino-

特殊能力を持った町民。人間表示。  
毎晩、死んだプレイヤーが魔獣かどうかチェッ  
クすることができる。

【属性】メーゼ-Mese-

その日の投票のみ、メーゼ属性の  
得票数を全員1減らす。

(C) 藤下。



*Assassino*

【役職】殺人鬼-Assassino-

町民チームに属するプレイヤー。魔獣表示。毎晩誰でも殺すことができるが、護衛に関わると死ぬ。第三勢力には無効。

【属性】ニエンテ-Niente-

能力なし。

(C) 膝下。



*Santo*

【役職】聖女-Santo-

町民チームに属するプレイヤー。人間表示。疑われても表示されない。毎晩疑えない代わりに、人間を更生させることができる。殺人鬼・背信者・呪術師を強制的に町民にし、次の夜から有効となる。

【属性】ニエンテ-Niente-

能力なし。

(C) 珠樹架奈



*Ipcriti*

【役職】背信者-Ipcriti-

魔獣チームに属する町民。人間表示。魔獣チームが勝利したときに勝利となる。

【属性】ソーレ-Sole-

その日の投票のみ、ソーレ属性の投票権を全員1増やす。

(C) まりゴン



*Sciamano*

【役職】呪術師-Sciamano-

魔獣チームに属する町民。魔獣表示。毎晩呪うことができ、一回だけ選択した相手を呪うこともできる。呪われた相手は呪術師の道連れとなり、呪術師が死ぬタイミングで共に死ぬ。魔獣には無効。

【属性】メーゼ-Mese-

その日の投票のみ、メーゼ属性の得票数を全員1減らす。

(C) しゃむ夫



*Angelo*

【役職】天使-Angelo-

町民チームにも魔獣チームにも属する。不明表示。魔獣・殺人鬼には殺されないが呪術師の道連れになることがある。ゲームの終了時に生き残っているど、悪魔の単独勝利を阻止することができる。町民勝利でも魔獣勝利でも勝利となる。

【属性】アニマ-Anima-

ランダムで一人蘇らせる。魔獣を蘇らせて町民と同数になった場合、投票が終わるまでゲームは終わらない。

(C) 珠樹架奈



*Diavolo*

【役職】悪魔-Diavolo-

町民チームにも魔獣チームにも属さない。不明表示。魔獣・殺人鬼には殺されないが呪術師の道連れになることがある。どちらのチームが勝利しても、ゲーム終了時に生き残っていれば悪魔の単独勝利となる。

【属性】アニマ-Anima-

ランダムで一人蘇らせる。魔獣を蘇らせて町民と同数になった場合、投票が終わるまでゲームは終わらない。

(C) 珠樹架奈



*Sonnolenza*

【役職】睡魔-Sonnolenza-

町民チームにも魔獣チームにも属さない。不明表示。毎晩選択した人物の動きを止めることができる。預言者に占われると死ぬ。どちらのチームが勝利しても、ゲーム終了時に生き残っていれば悪魔の単独勝利となる。

【属性】ニエンテ-Niente-

能力なし。

(C) 膝下。